

**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM RURAL – ADMINISTRAÇÃO REGIONAL
DE SERGIPE**
COMISSÃO DE APLICAÇÃO E CONTROLE DE PROCESSO DO PROJETO SENAR 4.0

EDITAL Nº 001/2022












**PROCESSO SELETIVO PARA INGRESSO E EXECUÇÃO DO PROGRAMA
SENAR 4.0 – SOLUÇÕES PARA O CAMPO**

O Presidente do Conselho Administrativo do Serviço Nacional de Aprendizagem Rural Administração Regional de Sergipe – SENAR AR/SE, no uso de suas atribuições legais e com o apoio da Comissão de Aplicação e Controle de Processo do Projeto Senar 4.0, torna público o presente Edital com as normas gerais do Processo para o ingresso das equipes e execução do **Programa Senar 4.0 – Soluções para o campo**, com o objetivo de selecionar equipes para o preenchimento de vagas e execução das etapas do Programa de acordo com Projeto Básico.

1. DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1. O presente Edital trata das normas gerais do processo de seleção para o ingresso o ingresso das equipes e execução do **Programa Senar 4.0 – Soluções para o campo** no ano de 2022.

1.2. Esse processo será válido para ingresso de equipes formadas preferencialmente por alunos com matrícula ativa nos programas Senar, listados abaixo tendo no mínimo 2 (dois) e no máximo 5 (cinco) participantes:

-  Aluno Senar Jovem - Gestão e Administração Rural (duas turmas);
-  Aluno Senar Jovem – Grãos;
-  Aluno Senar Jovem - Bovinocultura de leite;
-  Aluno Senar Jovem - Pecuária de Corte;
-  Aluno Senar Jovem - Manutenção e operação de máquinas;
-  Aluno Senar Jovem – Equideocultura;
-  Aluno Senar Jovem – Fruticultura;
-  Aluno do curso técnico em Zootecnia (Polos Itaporanga e Porto da Folha);
-  Aluno do curso técnico em Agronegócio (Polos Carira e Tobias Barreto);
-  Aluno do curso técnico em Fruticultura (Polo Indiaroba);
-  Aluno da rede pública estadual das escolas Clemência Alves e Professora Maria Zenite dos Santos, matriculado no Senar Jovem em Bovinocultura de Leite.

1.3. Nenhum candidato poderá alegar desconhecimento das normas e condições estabelecidas neste Edital e no Projeto do curso (disponível em www.senarsergipe.org.br) para eximir-se de quaisquer responsabilidades inerentes a ele.

2 DO PROJETO

2.1. Senar Sergipe, lança o SENAR 4.0 – Soluções Para o Campo. Que é um programa que visa desenvolver soluções tecnológicas voltadas ao Agro, consolidando uma rede que una jovens de todo o estado que têm em comum o anseio de pensar de forma inovadora. Tendo como público prioritário alunos do Senar Jovem e dos Cursos Técnicos ofertados pelo Senar Sergipe, bem como

do ensino médio da rede pública da zona rural, através de mentorias dentro de um ambiente de aprendizado como foco o desenvolvimento e a empregabilidade.

2.2. Os objetivos específicos desse projeto são:

- 🌱 Promover o despertar tecnológico dos jovens do campo;
- 🌱 Elaborar propostas concretas com foco no desenvolvimento de soluções para o setor agropecuário no estado;
- 🌱 Promover o networking entre os jovens das diferentes regiões do estado e o mercado de trabalho;
- 🌱 Explorar o potencial dos jovens e consultores com foco nas tecnologias aplicáveis ao campo;
- 🌱 Estimular o envolvimento dos jovens com o agronegócio em suas comunidades;
- 🌱 Sensibilizar os jovens para importância da organização social;
- 🌱 Engajar os jovens para serem atuantes em instituições ligadas ao agronegócio;
- 🌱 Unir e fortalecer os jovens que possuem ligação com o agro por meio de atividades realizadas em suas regiões;
- 🌱 Ampliar a percepção sobre a importância do protagonismo como atitude e ação;
- 🌱 Promover a qualificação dos jovens;
- 🌱 Estimular a perpetuação dos negócios rurais por meio da sucessão familiar;
- 🌱 Estimular os jovens a empreender;
- 🌱 Despertar nos jovens, atitudes cooperativistas para o desenvolvimento e estruturação dos negócios;
- 🌱 Estimular o debate sobre valores como união, ética, transparência, comprometimento, autonomia, emancipação, persistência, cooperação e sustentabilidade;
- 🌱 Criar no meio rural um ambiente favorável ao desenvolvimento de empresas (startups) no campo.

2.3. As atividades desenvolvidas irão ocorrer de diferentes formas, sendo através de eventos colteivos, treinamentos e de mentorias individualizadas para as equipes selecionadas. Essas etapas irão ocorrer de forma presencial e remota ao longo do ano de 2022, tendo etapa final a ser realizada em 04 de fevereiro de 2023 durante o Sealba Agro Show;

2.4. O calendário de execução das diferentes atividades consta nos Anexo-02 deste Edital;

2.5. A participação dos membros das equipes nas diferentes etapas do projeto é **obrigatória**.

3. DO PREENCHIMENTO DAS VAGAS E INSCRIÇÃO DAS EQUIPES

3.1. O Evento Agro Encontro a ser realizado no dia 23 de abril do referido ano é o marco de abertura do Programa onde o formulário de inscrição que permanecerá aberto até 23 de maio;

3.2. Todas as equipes que desejarem participar do programa deverão obrigatoriamente preencher o formulário e indicar os participantes membros, respeitando o limite mínimo de 02 (dois) participantes e máximo de 5 (cinco), devendo indicar um líder no ato da inscrição que deverá ter cursado ou estar matriculado em um dos cursos indicados no item 1.2. deste edital;

3.2. O Senar 4.0 irá através da banca examinadora composta por membros do Senar e mentores selecionados irá aplicar a pontuação das ideias que serão desenvolvidas devendo selecionar preferencialmente uma por polo, podendo ainda (de acordo com a pontuação das equipes) selecionar mais de uma proposta no mesmo polo, respeitando um total de até 25 equipes;






3.3. A metodologia de avaliação das ideias apresentadas no formulário de inscrição se dará pela média da somatória das notas dos participantes pela banca tendo como referência os itens e abaixo citados:

Relevância para a sociedade	Peso - 3
Aplicabilidade	Peso - 3
Benefício x custo	Peso - 2
Potencial inovador	Peso - 5
Sustentabilidade	Peso - 2

3.3.1. A Banca Examinadora irá avaliar os projetos e ranqueá-los para definição das ideias que serão desenvolvidas. A lista será disponibilizada de forma online no site do Senar. Serão Selecionadas até 50 (cinquenta) ideias para a etapa seguinte;

3.5. Os participantes menores de 16 (dezesseis) anos deverão preencher Anexo-03 deste edital.

3.4. Tendo em vista as etapas de seleção e a metodologia ampla de avaliação, serão definidos eixos norteadores para o desenvolvimento projetos. O pré-requisito que a temática desenvolvida tenha relação com o universo do setor agropecuário. Os eixos definidos são:

-  Tecnologia e agricultura 4.0
-  Economia e negócios
-  Organização e políticas públicas
-  Social e cultural
-  Educacional e político pedagógico

4. EXECUÇÃO DO PROGRAMA

4.1. O programa Senar 4.0 é dividido em etapas descritas no Anexo-01 deste edital;

4.2. O calendário do programa disponível no Anexo-02 deste edital o cronograma das atividades com início no dia 23 de abril e fim dia 04 de fevereiro;




4.3. As equipes que foram selecionadas para a “Venda das ideias” irão participar de uma oficina on-line intitulada “Oficina pré-venda” que tem o objetivo de auxiliar as equipes na organização de ideias para apresentação;

4.4. No momento chamado “Venda das ideias” os grupos irão apresentar em um evento online suas ideias aos membros da banca utilizando a técnica de *Conversa de elevador* os grupos poderão utilizar até três slides em sua apresentação. Ao final do evento a banca irá informar as ideias que serão desenvolvidas e a lista de suplência conforme este Edital;

4.5. As equipes que não participarem do primeiro encontro com o Mentor que ocorrerá de forma remota estarão desclassificadas e a comissão poderá convidar uma equipe suplente para que tenha sua ideia desenvolvida no programa;

4.6. Passado todo o período de pré-aceleração das ideias, as equipes irão participar de um evento híbrido “Agro Encontro – Intercâmbio de ideias do Agro” Esse evento tem o objetivo de promover a troca de ideias e experiências entre as equipes através de aulas, brincadeiras e dinâmicas. Irá ocorrer em formato híbrido de participação obrigatória. Os grupos irão apresentar suas ideias utilizando a técnica de *Conversa de elevador* e todos poderão interagir dando sugestões através de plataformas on-line.

4.7. As equipes irão passar por um período chamado “Aceleração + Desenvolvimento + Treinamentos” onde irão nesse período produzir e desenvolver suas ideias, podendo acessar de forma remota seu mentor. E ainda participar de capacitações com as seguintes temáticas:

-  Inovação, liderança e gestão de pessoas no Agro 16h
-  Gestão financeira e plano de negócios no Agro 16h
-  Marketing oratória e comunicação no Agro 8h

 Legislação, crédito e ambiente institucional no Agro 16h

4.7.1. Dentre o universo de capacitações disponíveis pelo Senar, cada membro de equipe deverá participar e concluir no mínimo duas das capacitações.

4.7.1.1. Considera concluído o aluno que obter obtiver aproveitamento bom ou ótimo mediante avaliação do instrutor e possuir frequência mínima de 75% em cada treinamento.

4.7.1.2. Caso algum membro da equipe não conclua os dois treinamentos obrigatórios, a equipe será penalizada como desconto de 0,1 pontos por membro/treinamento da média geral da equipe na etapa “Avaliação das ideias e produtos” ocorrida após “A Grande Venda”.

4.7.1.3. Para cada curso complementar realizado por membro da equipe com carga horária mínima de 16h será acrescida uma pontuação de 0,05 pontos para cursos oferecidos pelo Senar e 0,025 pontos para cursos oferecidos por outras instituições).

4.7.1.4. A serão contabilizados cursos realizados no período entre os meses de maio e novembro do corrente ano, mediante comprovação através de envio de certificado. Limitando o acréscimo a 1 (um) ponto por equipe.

4.8. Na etapa “A grande venda” as equipes irão apresentar a banca em um evento híbrido, seus resultados cada equipe terá 5 (cinco) minutos para a apresentação, podendo utilizar até 5 (cinco) slides;

4.8.1. A entrega dos produtos obrigatórios deverá ser enviada em formato digital para o e-mail designado pelo Senar Sergipe até as 8h da manhã do dia que antecede “A grande venda” para que a banca ler e conhecer as propostas antes das apresentações.

4.8.2. O projeto escrito deve ser composto de cinco páginas (no mínimo) e em formato .pdf e word contendo capa, índice, introdução, justificativa, objetivos, parcerias, metodologia, custos e receitas, plano de ação, resultados esperados, referências e anexos (fotos, formulários, protótipos, documentos, outros).

4.8.3. No caso da não construção dos trabalhos ou entrega fora dos prazos estipulados acarreta a desclassificação do grupo.

4.9. A Banca Examinadora irá avaliar as idéias e ranqueá-las. A lista será disponibilizada de forma online no site do Senar. As três melhores ideias desenvolvidas irão apresentar no Agro Encontro – Sealba Agro Show para avaliação dos convidados e do público;

4.10. De acordo com o item Premiação deste Edital, a banca de convidados e o público do Agro Encontro irão votar e definir o primeiro segundo e terceiro lugar.

5. DA SELEÇÃO, CLASSIFICAÇÃO E PREMIAÇÃO

5.1. A comissão julgadora em todas as etapas será composta por membros do Sistema Faese/Senar, Pj credenciadas a instituição e empresas parceiras. Sendo o julgamento dos projetos realizado de caráter irrecurável, pessoal e sem a interferência de terceiros;




5.2. Serão avaliados os critérios de relevância para a sociedade, aplicabilidade, benefício x custo, potencial inovador e sustentabilidade de acordo com o mecanismo de pesos disposto no item Metodologia – Execução deste documento, de acordo com esquema de pesos demonstrado no item 3.3 deste edital;

5.3. Em formulário específico em formato .xls cada membro da banca irá pontuar cada um dos itens contas entre 0 e 10. De forma automática essa pontuação será multiplicada pelo respectivo peso e dividida por 15 (quinze). Posteriormente serão somadas as pontuações dos membros da banca e dividido por 7 (sete). De acordo com a fórmula abaixo:

$$\left(\frac{(\text{nota item I} \times 3) + (\text{nota item II} \times 3) + (\text{nota item III} \times 2) + (\text{nota item IV} \times 5) + (\text{nota item V} \times 2)}{15} \right)$$

Soma das notas ponderadas / número de membros da banca

- 5.3.1. Etapa 1 - Avaliação das ideias, as equipes serão ranqueadas de acordo com a pontuação de suas ideias conforme descrito acima e serão selecionadas até 50 (cinquenta) para o momento chamado “Venda das ideias”.
- 5.3.2. Etapa 2 - Venda das ideias, nesta etapa seguindo a mesma metodologia, serão selecionadas até 25 (vinte e cinco) equipes que irão ingressar nas etapas seguintes do programa. As demais irão compor cadastro de reserva podendo vir a participar do programa de acordo com avaliação da comissão do programa.
- 5.3.3. Etapa 3 - Avaliação das ideias e produtos, utilizando da metodologia já citada serão avaliadas as ideias e projetos de acordo com o referencial teórico entregue e apresentação. Após a concussão da avaliação desta etapa serão aplicados os descontos referentes a ausência nos cursos obrigatórios e acréscimos referentes aos cursos complementares realizados.
- 5.3.4. Etapa 4 – Premiação, serão selecionados 7 (sete) convidados que poderão ser produtores e/ou profissionais de relevância no setor selecionados pela comissão do programa que irão avaliar as ideias de acordo com a metodologia acima. Cada convidado irá indicar o 1º, 2º e 3º colocados. O público, através de formulário do google forms irá selecionar uma equipe/ideia definindo de acordo com o número de votos os o 1º, 2º e 3º colocados. Para os convidados e público será atribuída a seguinte Pontuação Equivalente – PE e metodologia de cálculo:

-  10 pontos para a primeira colocada
-  9 pontos para a segunda colocada
-  8 pontos para a terceira colocada

$$\frac{(PE\ 1) + (PE\ 2) + (PE\ 3) + (PE\ 4) + (PE\ 5) + (PE\ 6) + (PE\ 7) + (PE\ público)}{8}$$

- 5.4. Serão premiadas as três equipes que forem selecionadas para apresentação no evento Agro Encontro no dia 04 de fevereiro de 2023. Após a classificação do primeiro, segundo e terceiro lugares as equipes serão chamadas a frente e premiadas de acordo com a classificação;
- 5.4.1. Para o primeiro lugar troféu e premiação e certificado;
- 5.4.2. Para o segundo lugar troféu e certificado;
- 5.4.3. Para o terceiro lugar troféu e certificado.

6. DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

- 6.1. Os integrantes de cada equipe participante deterão todos os direitos de propriedade intelectual assegurados pela legislação brasileira. Ficando definido que durante o prazo mínimo de dois anos, qualquer publicidade vinculada ao projeto/ideia desenvolvidos seja vinculado o Senar.

7. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 7.1. As situações não previstas nos procedimentos de seleção e classificação serão analisadas pela Comissão de Aplicação e Controle de Processo do Projeto Senar 4.0.
- 7.2. Este Edital e Projeto Básico do Programa são disponibilizados no endereço eletrônico <http://www.senarsergipe.org.br>.
- 7.3. Quaisquer alterações ao Edital serão divulgadas por avisos disponibilizados no site do SENAR, endereço eletrônico <http://www.senarsergipe.org.br>;

ANEXO I - Como tudo acontece



Agro Encontro

Evento que marca a abertura oficial do programa e início do período de cadastro das ideias dos grupos



Avaliação das ideias

A Banca Examinadora irá avaliar os projetos e ranqueá-los para definição das ideias que serão desenvolvidas. A lista será disponibilizada de forma online no site do Senar. Serão Selecionadas até 50 ideias para a etapa de venda.



Oficina pré-venda

Os grupos irão assistir a uma oficina online que tem como objetivo a preparação das equipes para a etapa seguinte.



Venda das ideias

Os grupos irão apresentar em um evento *on-line* suas ideias aos membros da banca utilizando a técnica de **Conversa de elevador** os grupos poderão utilizar até três slides em sua apresentação, tendo até cinco minutos de fala. Ao final do evento a banca irá informar as ideias que serão desenvolvidas e a lista de suplência conforme Edital.



Encontro Mentoreado 01

Os *Mentores* irão reunir com as equipes de forma individual e presencial, para realizar a primeira fase da **Pré-Aceleração**. Neste evento o instrutor irá aplicar a técnica do **Círculo de ouro**. Metodologia focada em responder 3 tipos de perguntas (nesta sequência): “Por que? Como? O que?”. Assim descobrindo primeiro o propósito de algo ser executado.



Intercâmbio de Ideias do Agro

Esse evento tem o objetivo de promover a troca de ideias e experiências entre as equipes através de aulas, brincadeiras e dinâmicas. Irá ocorrer em formato híbrido de participação obrigatória. Os grupos irão apresentar suas ideias utilizando a técnica de **Conversa de elevador** e todos poderão interagir dando sugestões através de plataformas on-line.







Encontro Mentoreado 02

Os *Mentores* irão fazer com os grupos de forma On-line a primeira reunião para definição dos **pontos altos do negócio** e construção do **Plano de negócio**.

Aceleração + Desenvolvimento + Treinamentos

As equipes irão nesse período produzir e desenvolver suas ideias, podendo acessar de forma remota seu mentor.

O Senar irá disponibilizar quatro treinamentos com as seguintes temáticas:

-  Inovação, liderança e gestão de pessoas no Agro 16h
-  Gestão financeira e plano de negócios no Agro 16h
-  Marketing oratória e comunicação no Agro 8h
-  Legislação, crédito e ambiente institucional no Agro 16h



Encontro Mentoreado 03

Os *Mentores* irão reunir de forma presencial com as equipes de forma individual para realizar a segunda fase da **Aceleração** nesta etapa a construção dos projetos deverá estar em processo de finalização, nesse momento serão avaliados os sucessos secundários da ideia e potenciais clientes.



Encontro Mentoreado 04

Os *Mentores* irão reunir de forma on-line para a preparação final dos projetos para a apresentação da etapa seguinte.



A grande venda

Passado todo o período de aceleração e desenvolvimento das ideias, as equipes irão apresentar a banca em um evento híbrido, seus resultados cada equipe terá 5 (cinco) minutos para a apresentação, podendo utilizar até 5 (cinco) slides e deverá entregar 24h (vinte e quatro horas) antes da Grande Venda projeto escrito conforme o item “construção dos trabalhos” deste documento.



Avaliação das ideias e produtos

A Banca Examinadora irá avaliar os projetos e ranqueá-los. A lista será disponibilizada de forma online no site do Senar. As três melhores ideias desenvolvidas irão apresentar no Agro Encontro para avaliação do público.



Agro Encontro

Etapa final do evento, o Agro Encontro que deverá ser realizado no dia 04 de fevereiro de 2023 (durante o Sealba Agro Show), as três equipes selecionadas pela banca irão apresentar de forma presencial os projetos e serão avaliadas pelos convidados e público.



Premiação

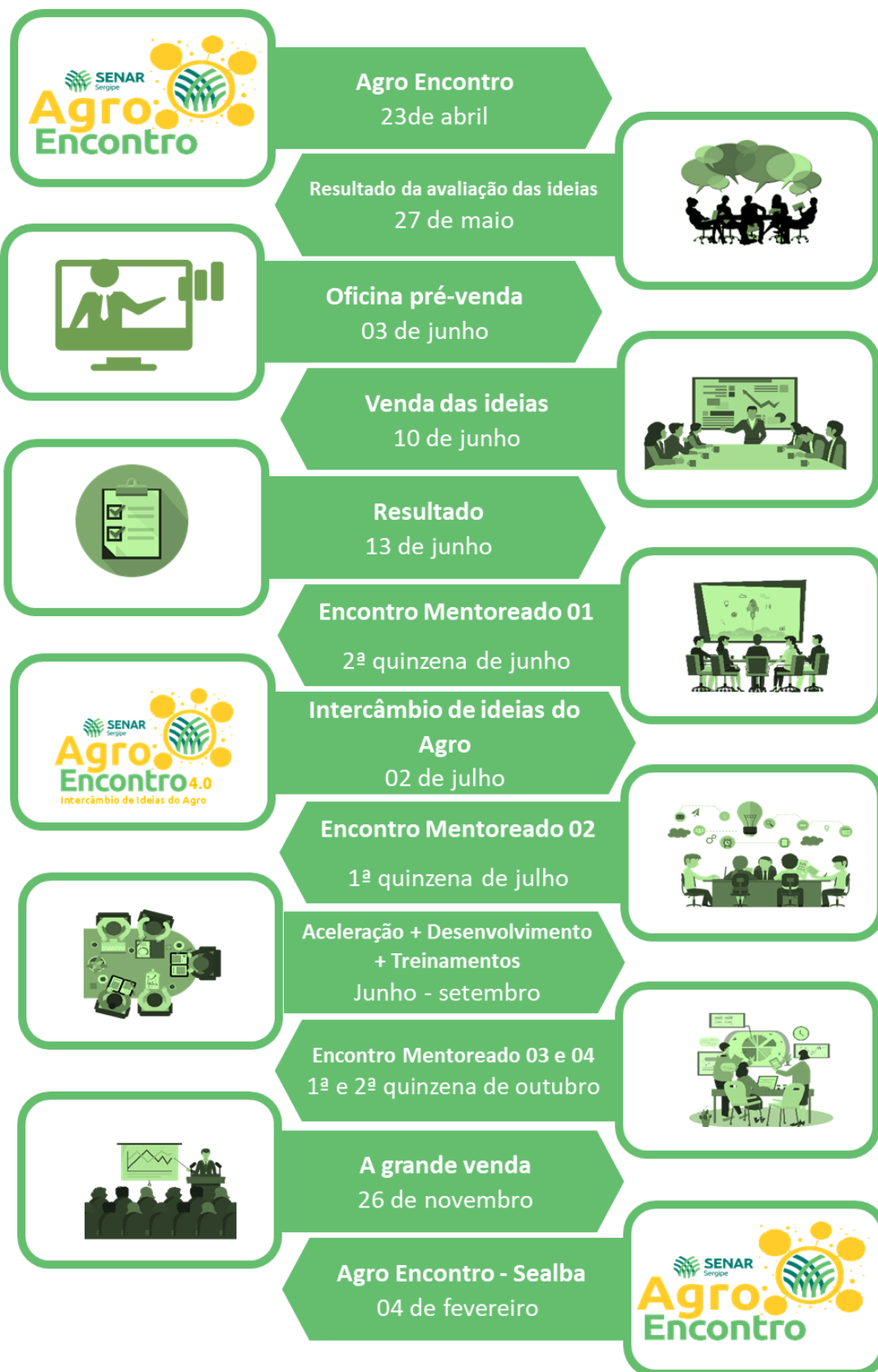
De acordo com Edital, a banca de convidados e o público do Agro Encontro irão votar e definir o primeiro segundo e terceiro lugar.

Os convidados serão produtores e/ou profissionais de relevância no setor selecionados pela comissão do programa.

O público irá votar nas ideias através da aplicação de um *google forms* para definir o Primeiro segundo e terceiro lugar.



ANEXO II – CRONOGRAMA



ANEXO III - TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO DO MENOR E USO DE IMAGEM

Eu, _____, portador do CPF nº _____, e eu, _____, portadora do CPF nº _____, como representantes legais do menor abaixo referido,

AUTORIZO EXPRESSAMENTE

A participação do menor (nome completo) _____, sob o nº do RG _____, com data de nascimento em _____ e _____ anos de idade, a participar do Programa Senar Jovem edição 2022, isentando seus organizadores, patrocinadores, promotores ou quaisquer outros envolvidos, de toda e qualquer responsabilidade sobre o participante do processo.

Declaramos ciência sobre os riscos iminentes à sua participação nas atividades práticas, tais como: acidente automobilístico no percurso, manuseio de ferramentas, medicamentos, produtos químicos, animais, máquinas e equipamentos, dentre outros riscos.

Concedemos também livre autorização e direitos sobre imagem e voz durante as atividades executadas, autorizando, conseqüentemente e universalmente, utilização, em toda e qualquer distribuição e exibição de materiais associados às atividades, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação existentes ou que venham a ser criados antes, durante ou depois do período proposto.

A divulgação da imagem dar-se-á por mídia em geral, escrita, falada, televisiva ou eletrônica, de difusão e transmissão, por qualquer meio de comunicação, dentre os quais citam-se, em rol meramente exemplificativo: rádio, televisão, rede de computadores (internet ou intranet), obras multimídias, home page, jornais, revistas, boletins, apostilas, livros/livretos, folhetos, folders, cursos de treinamento, seminários, anúncios, peças publicitárias impressas ou audiovisuais, CDROM, ilustração de programa de computador, vídeo, catálogo, etc.

A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo o território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades e, em destaque: menção ao evento no sítio eletrônico da empresa.

O presente instrumento particular de autorização é celebrado em caráter definitivo, irrevogável e irretratável, obrigando-se as partes por si e por seus sucessores a qualquer título, a respeitarem integralmente os termos e condições aqui estipuladas.

Nome: _____

Nome: _____

Aracaju/SE, ____ de _____ de 2022

PS.: Este presente documento deverá vir acompanhado das cópias do RG e CPF dos responsáveis.