

## Projeto básico



# SENAR 4.0

Soluções para o Campo

## Sumário

Entidade proponente .....	3
Apresentação .....	4
Justificativa .....	5
Objetivo .....	6
Objetivo Geral .....	6
Objetivos Específicos .....	6
Metodologia .....	7
Execução .....	7
Formação de Equipes .....	7
Eixos .....	8
Como tudo acontece? .....	8
Composição dos grupos .....	12
Construção dos Trabalhos .....	12
Banca examinadora .....	13
Capacitações complementares .....	13
Propriedade intelectual .....	14
Pontuação .....	14
Premiação .....	16
Disposições gerais e pré-requisitos .....	17
Calendário .....	18
Considerações finais .....	19
Anexos .....	20
Formulário de Inscrição .....	20
TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO DO MENOR E USO DE IMAGEM .....	23

## Entidade proponente

---

### **Serviço Nacional de Aprendizagem Rural**

Administração Regional de Sergipe - SENAR AR/SE

Home Page: [www.senarsergipe.org.br](http://www.senarsergipe.org.br)

CNPJ: 04.157.027/0001 - 43

Endereço: Rua Alagoas, 1.600 - Parque de Exposições João Cleophas

Bairro José Conrado de Araújo - Aracaju Sergipe

CEP: 49085 - 000

Telefones: (79) 3211 3264

### **Coordenador do programa**

Nome: Saymo Santos Fontes

Cargo: Gerente Técnico

E-mail: [saymo@senarsergipe.org.br](mailto:saymo@senarsergipe.org.br)

### **Equipe técnica**

Pedagoga: Carla Aparecida da Silva Santos

Secretária Escolar: Fabiana Santos Ramos Bomfim

Supervisor: Antônio José Lemos

Coordenadora de ATeG: Taynã Barbosa de Matos

## Apresentação

---

Com os grandes avanços tecnológicos nos mais diferentes setores, têm demandado uma preparação e organização muito significativa, isso não se resume apenas na academia (universidade) ou no mercado de trabalho, devem ser estimulados desde a base.

O pensamento científico e a pesquisa são de suma importância para o desenvolvimento da sociedade, quando devidamente estimulados na base, tendem a dar grandes resultados, podemos observar algo semelhante nas grandes potências mundiais a exemplo do Japão. Infelizmente no Brasil, o pensamento científico/tecnológico é pouco trabalhado e estimulado nas escolas de nível médio e profissionalizante, principalmente nas públicas e ligadas ao meio rural.

No setor agrícola Brasileiro, a pressão pelo desenvolvimento tecnológico é constante, e desde a Revolução Verde, até a era da Agricultura de Precisão a maior parte dos avanços tecnológicos são “importados” de outros países ou de outras regiões do Brasil, que não seja o nordeste. A agropecuária hoje é conduzida de forma muito diferente de anos atrás: implementos modernos, melhoramento genético, drones, georreferenciamento, softwares e uma infinidade de possibilidades.

Muitas das vezes a maior dificuldade dos produtores não é investir na tecnologia e sim possuir mão de obra qualificada e capacitada para de fato operacionalizar tudo isso no dia a dia das propriedades, bem como acessar tecnologias de fato pensadas para a sua realidade.

Observando isso o Senar Sergipe, lança o **SENAR 4.0 – Soluções Para o Campo**. Que é um programa que visa o despertar tecnológico em nossos jovens através de um programa de mentoria e atividades que visam além de apresentar um universo de possibilidades nesse setor, promover e auxiliar no desenvolvimento de ideias e propostas tendo como foco a criação de soluções para o campo, com base neles que de fato vivenciam diretamente com esse importante setor no estado de Sergipe.

## Justificativa

---

O meio rural ganha nova forma, busca inovação, desenvolvimento de produtos, equipamentos e técnicas, não se limitando a bens primários e de base tradicional. Nesse contexto o Jovem vislumbra uma oportunidade de sua inserção e têm papel fundamental nesse processo. O urbano e o rural estão cada vez mais interligados e a grande chave para esses acontecimentos é a profissionalização, o *networking* e o desenvolvimento tecnológico.

A busca pela empregabilidade no campo e a necessidade de adoção de novas práticas agrícolas levou o Senar Sergipe a desenvolver Programas inovadores para atender os jovens que buscam o conhecimento através das novas ferramentas, demandando conhecimento de forma fluida, direta, acessível e consistente. Tendo como exemplo de programas exitosos o **Senar Jovem** e o **Senar English**. Agora o **Senar 4.0** se torna mais uma importante ferramenta e oportunidade de pensar e executar de práticas inovadoras e com grandes potenciais de legado positivo do momento atual.

É notória a dificuldade em diversos setores da economia a dificuldade de acesso a empregos e renda. A grande saída é o acesso à educação de forma consistente e de fato direcionada as demandas do mercado. E é com essa visão que construímos esse programa que leva e desenvolve o conhecimento nos Jovens do Campo permitindo o desenvolvimento de tecnologias e sua inserção no mercado de trabalho, tornando-os financeiramente independentes e agentes transformadores no meio rural em todo território do estado de Sergipe.

## Objetivo

---

### Objetivo Geral

Desenvolver soluções tecnológicas voltadas ao Agro, consolidando uma rede que una jovens de todo o estado que têm em comum o anseio de pensar de forma inovadora. Tendo como público prioritário alunos do Senar Jovem e dos Cursos Técnicos ofertados pelo Senar Sergipe, bem como do ensino médio da rede pública da zona rural, através de mentorias dentro de um ambiente de aprendizado como foco o desenvolvimento e a empregabilidade.

### Objetivos Específicos

- 🌱 Promover o despertar tecnológico dos jovens do campo;
- 🌱 Elaborar propostas concretas com foco no desenvolvimento de soluções para o setor agropecuário no estado;
- 🌱 Promover o networking entre os jovens das diferentes regiões do estado e o mercado de trabalho;
- 🌱 Explorar o potencial dos jovens e consultores com foco nas tecnologias aplicáveis ao campo;
- 🌱 Estimular o envolvimento dos jovens com o agronegócio em suas comunidades;
- 🌱 Sensibilizar os jovens para importância da organização social;
- 🌱 Engajar os jovens para serem atuantes em instituições ligadas ao agronegócio;
- 🌱 Unir e fortalecer os jovens que possuem ligação com o agro por meio de atividades realizadas em suas regiões;
- 🌱 Ampliar a percepção sobre a importância do protagonismo como atitude e ação;
- 🌱 Promover a qualificação dos jovens;
- 🌱 Estimular a perpetuação dos negócios rurais por meio da sucessão familiar;
- 🌱 Estimular os jovens a empreender;
- 🌱 Despertar nos jovens, atitudes cooperativistas para o desenvolvimento e estruturação dos negócios;
- 🌱 Estimular o debate sobre valores como união, ética, transparência, comprometimento, autonomia, emancipação, persistência, cooperação e sustentabilidade;
- 🌱 Criar no meio rural um ambiente favorável ao desenvolvimento de empresas (*startups*) no campo.

## Metodologia

---

### Execução

A execução do programa se dará através de mentorias, capacitações complementares e eventos.

O lançamento oficial do programa, ocorrerá no evento Agro Encontro que será o marco para início das atividades através de uma palestra magna com o tema “Inovação no Agro é para mim?”. Após o evento Agro Encontro serão abertas as inscrições das equipes e irão ocorrer os processos de seleção, mentorias, um evento para as equipes, cursos e um evento de encerramento.

### Formação de Equipes

A participação dos jovens será em equipes, após o lançamento do programa, os jovens terão 30 (trinta) dias para preencher o formulário de inscrição através do *google forms* (vide anexo I), indicando os membros da sua equipe e um breve resumo da solução a ser desenvolvida.

As equipes deverão ser formadas preferencialmente por alunos com matrícula ativa nos programas Senar, listados abaixo tendo no mínimo 2 (dois) e no máximo 5 (cinco) participantes. Poderão participar também equipes das escolas estaduais selecionadas.

- 🌿 Aluno Senar Jovem - Gestão e Administração Rural (duas turmas);
- 🌿 Aluno Senar Jovem – Grãos;
- 🌿 Aluno Senar Jovem - Bovinocultura de leite;
- 🌿 Aluno Senar Jovem - Pecuária de Corte;
- 🌿 Aluno Senar Jovem - Manutenção e operação de máquinas;
- 🌿 Aluno Senar Jovem – Equideocultura;
- 🌿 Aluno Senar Jovem – Fruticultura;
- 🌿 Aluno do curso técnico em Zootecnia (Polos Itaporanga e Porto da Folha);
- 🌿 Aluno do curso técnico em Agronegócio (Polos Carira e Tobias Barreto);
- 🌿 Aluno do curso técnico em Fruticultura (Polo Indiaroba);
- 🌿 Aluno da rede pública estadual das escolas Clemência Alves e Professora Maria Zenite dos Santos, matriculado no Senar Jovem em Bovinocultura de Leite.

## Eixos

Tendo em vista as etapas de seleção e a metodologia ampla de avaliação, serão definidos eixos norteadores para o desenvolvimento projetos. O pré-requisito que a temática desenvolvida tenha relação com o universo do setor agropecuário. Os eixos definidos são:

-  Tecnologia e agricultura 4.0
-  Economia e negócios
-  Organização e políticas públicas
-  Social e cultural
-  Educacional e político pedagógico

## Como tudo acontece?



### Agro Encontro

Evento que marca a abertura oficial do programa e início do período de cadastro das ideias dos grupos

### Avaliação das ideias

A Banca Examinadora irá avaliar os projetos e ranqueá-los para definição das ideias que serão desenvolvidas. A lista será disponibilizada de forma online no site do Senar. Serão Selecionadas até 50 ideias para a etapa de venda.





### **Oficina pré-venda**

Os grupos irão assistir a uma oficina online que tem como objetivo a preparação das equipes para a etapa seguinte.

### **Venda das ideias**

Os grupos irão apresentar em um evento *on-line* suas ideias aos membros da banca utilizando a técnica de **Conversa de elevador** os grupos poderão utilizar até três slides em sua apresentação, tendo até cinco minutos de fala. Ao final do evento a banca irá informar as ideias que serão desenvolvidas e a lista de suplência conforme Edital.



### **Encontro Mentoreado 01**

Os *Mentores* irão reunir com as equipes de forma individual e presencial, para realizar a primeira fase da **Pré-Aceleração**. Neste evento o instrutor irá aplicar a técnica do **Círculo de ouro**. Metodologia focada em responder 3 tipos de perguntas (nesta sequência): “Por que? Como? O que?”. Assim descobrindo primeiro o propósito de algo ser executado.

### **Intercâmbio de Ideias do Agro**

Esse evento tem o objetivo de promover a troca de ideias e experiências entre as equipes através de aulas, brincadeiras e dinâmicas. Irá ocorrer em formato híbrido de participação obrigatória. Os grupos irão apresentar suas ideias utilizando a técnica de **Conversa de elevador** e todos poderão interagir dando sugestões através de plataformas on-line.





### Encontro Mentoreado 02

Os **Mentores** irão fazer com os grupos de forma On-line a primeira reunião para definição dos **pontos altos do negócio** e construção do **Plano de negócio**.

### **Aceleração + Desenvolvimento + Treinamentos**

As equipes irão nesse período produzir e desenvolver suas ideias, podendo acessar de forma remota seu mentor.

O Senar irá disponibilizar quatro treinamentos com as seguintes temáticas:

-  Inovação, liderança e gestão de pessoas no Agro 16h
-  Gestão financeira e plano de negócios no Agro 16h
-  Marketing oratória e comunicação no Agro 8h
-  Legislação, crédito e ambiente institucional no Agro 16h



### Encontro Mentoreado 03

Os **Mentores** irão reunir de forma presencial com as equipes de forma individual para realizar a segunda fase da **Aceleração** nesta etapa a construção dos projetos deverá estar em processo de finalização, nesse momento serão avaliados os sucessos secundários da ideia e potenciais clientes.

### Encontro Mentoreado 04

Os **Mentores** irão reunir de forma on-line para a preparação final dos projetos para a apresentação da etapa seguinte.





### **A grande venda**

Passado todo o período de aceleração e desenvolvimento das ideias, as equipes irão apresentar a banca em um evento híbrido, seus resultados cada equipe terá 5 (cinco) minutos para a apresentação, podendo utilizar até 5 (cinco) slides e deverá entregar 24h (vinte e quatro horas) antes da Grande Venda projeto escrito conforme o item “construção dos trabalhos” deste documento.

### **Avaliação das ideias e produtos**

A Banca Examinadora irá avaliar os projetos e ranqueá-los. A lista será disponibilizada de forma online no site do Senar. As três melhores ideias desenvolvidas irão apresentar no Agro Encontro para avaliação do público.



### **Agro Encontro**

Etapa final do evento, o Agro Encontro que deverá ser realizado no dia 04 de fevereiro de 2023 (durante o Sealba Agro Show), as três equipes selecionadas pela banca irão apresentar de forma presencial os projetos e serão avaliadas pelos convidados e público.

### **Premiação**

De acordo com Edital, a banca de convidados e o público do Agro Encontro irão votar e definir o primeiro segundo e terceiro lugar. Os convidados serão produtores e/ou profissionais de relevância no setor selecionados pela comissão do programa. O público irá votar nas ideias através da aplicação de um **google forms** para definir o Primeiro segundo e terceiro lugar.



## Composição dos grupos

Os grupos deverão ser compostos por no mínimo 2 (dois) participantes e no máximo 5 (cinco) participantes. Todos os participantes deverão cumprir com as regras pré-estabelecidas no Projeto Básico e Edital do programa, não podendo alegar desconhecimento das normas neles contidas. Cada grupo deverá indicar 1 (um) líder que deverá estar cursando ou ter concluído um dos cursos listados no item Formação de Equipes .

## Construção dos Trabalhos

Os trabalhos serão desenvolvidos pelas equipes sob apoio do mentor e deverão ser compostos obrigatoriamente por um referencial teórico e template, podendo também utilizar de forma complementar maquete, software, protótipo e produção audiovisual.

A entrega dos produtos obrigatórios deverá ser enviada em formato digital para o e-mail designado pelo Senar Sergipe até as 8h da manhã do dia que antecede “A grande venda” para que a banca ler e conhecer as propostas antes das apresentações.

O projeto escrito deve ser composto de cinco páginas (no mínimo) e em formato .pdf e word contendo capa, índice, introdução, justificativa, objetivos, parcerias, metodologia, custos e receitas, plano de ação, resultados esperados, referências e anexos (fotos, formulários, protótipos, documentos, outros).

No caso da não construção dos trabalhos ou entrega fora dos prazos estipulados acarreta a desclassificação do grupo.

## Banca examinadora

A comissão julgadora em todas as etapas será composta por membros do Sistema Faese/Senar, Pj credenciadas a instituição e empresas parceiras. Sendo o julgamento dos projetos realizado de caráter irrecorrível, pessoal e sem a interferência de terceiros.

Serão avaliados os critérios de relevância para a sociedade, aplicabilidade, benefício x custo, potencial inovador e sustentabilidade de acordo com o mecanismo de pesos disposto no item Metodologia – Execução deste documento. Na etapa final do evento o Agro Encontro que deverá ser realizado no dia 04 de fevereiro de 2023 (durante o Sealba Agro Show), as três equipes selecionadas pela banca serão avaliadas por convidados e público presente para definição do primeiro, segundo e terceiro lugares.

## Capacitações complementares

Os membros dos grupos do Senar 4.0 serão estimulados a participarem constantemente de capacitações destinadas ao perfil e ideias desenvolvidas pelos grupos.

Dentre o universo de capacitações disponíveis pelo Senar, cada membro de equipe deverá participar e concluir no mínimo duas das capacitações listadas abaixo:

-  Inovação, liderança e gestão de pessoas no Agro 16h
-  Gestão financeira e plano de negócios no Agro 16h
-  Marketing oratória e comunicação no Agro 8h
-  Legislação, crédito e ambiente institucional no Agro 16h

Considera concluído o aluno que obter obtiver aproveitamento bom ou ótimo mediante avaliação do instrutor e possuir frequência mínima de 75% em cada treinamento. Caso algum membro da equipe não conclua os dois treinamentos obrigatórios, a equipe será penalizada como desconto de 0,1

pontos por membro/treinamento da média geral da equipe na etapa “Avaliação das ideias e produtos” ocorrida após “A Grande Venda”.

Para cada curso complementar realizado por membro da equipe com carga horária mínima de 16h será acrescida uma pontuação de 0,05 pontos para cursos oferecidos pelo Senar e 0,025 pontos para cursos oferecidos por outras instituições). A serão contabilizados cursos realizados no período entre os meses de maio e novembro do corrente ano, mediante comprovação através de envio de certificado. Limitando o acréscimo a 1 (um) ponto por equipe.

## Propriedade intelectual

Os integrantes de cada equipe participante deterão todos os direitos de propriedade intelectual assegurados pela legislação brasileira. Ficando definido que durante o prazo mínimo de dois anos, qualquer publicidade vinculada ao projeto/ideia desenvolvidos sejam vinculados ao Senar.

## Pontuação

A banca examinadora composta por 2 (dois) membros da equipe técnica do Senar Sergipe e 5 (cinco) consultores credenciados\* selecionados que irão avaliar as propostas nas etapas de 1 a 3 que serão desenvolvidas e desenvolvidas de acordo com os itens e pesos abaixo:

Relevância para a sociedade	Peso - 3
Aplicabilidade	Peso - 3
Benefício x custo	Peso - 2
Potencial inovador	Peso - 5
Sustentabilidade	Peso - 2

Em formulário específico em formato .xls cada membro da banca irá pontuar cada um dos itens contas entre 0 e 10. De forma automática essa pontuação será multiplicada pelo respectivo peso e dividida por 15 (quinze).

Posteriormente serão somadas as pontuações dos membros da banca e dividido por 7 (sete). De acordo com a fórmula abaixo:

$$\left( \frac{(nota \text{ item I} \times 3) + (nota \text{ item II} \times 3) + (nota \text{ item III} \times 2) + (nota \text{ item IV} \times 5) + (nota \text{ item V} \times 2)}{15} \right)$$

Soma das notas ponderadas / número de membros da banca

\* Caso um dos consultores selecionados seja o mentor da ideia, este não poderá efetuar a avaliação, devendo à comissão fazer o cálculo equivalente.

### **Etapa 1 - Avaliação das ideias**

As equipes serão ranqueadas de acordo com a pontuação de suas ideias conforme descrito acima e serão selecionadas até 50 (cinquenta) para o momento chamado “Venda das ideias”.

### **Etapa 2 - Venda das ideias**

Nesta etapa seguindo a mesma metodologia, serão selecionadas até 25 (vinte e cinco) equipes que irão ingressar nas etapas seguintes do programa. As demais irão compor cadastro de reserva podendo vir a participar do programa de acordo com avaliação da comissão do programa.

### **Etapa 3 - Avaliação das ideias e produtos**

Utilizando da metodologia já citada serão avaliadas as ideias e projetos de acordo com o referencial teórico entregue e apresentação. Após a concussão da avaliação desta etapa serão aplicados os descontos referentes a ausência nos cursos obrigatórios e acréscimos referentes aos cursos complementares realizados.

#### Etapa 4 - Premiação

Serão selecionados 7 (sete) convidados que poderão ser produtores e/ou profissionais de relevância no setor selecionados pela comissão do programa que irão avaliar as ideias de acordo com a metodologia acima. Cada convidado irá indicar o 1º, 2º e 3º colocados. O público, através de formulário do *google forms* irá selecionar uma equipe/ideia definindo de acordo com o número de votos os o 1º, 2º e 3º colocados. Para os convidados e público será atribuída a seguinte Pontuação Equivalente - PE:

10 pontos para a primeira colocada

9 pontos para a segunda colocada

8 pontos para a terceira colocada

Em seguida, será aplicada a seguinte metodologia/fórmula:

$$\frac{(PE 1) + (PE 2) + (PE 3) + (PE 4) + (PE 5) + (PE 6) + PE 7) + (PE público)}{8}$$

#### Premiação

Serão premiadas as três equipes que forem selecionadas para apresentação no evento Agro Encontro no dia 04 de fevereiro de 2023. Após a classificação do primeiro, segundo e terceiro lugares as equipes serão chamadas a frente e premidas de acordo com a classificação.

-  Para o primeiro lugar troféu e premiação e certificado;
-  Para o segundo lugar troféu e certificado;
-  Para o terceiro lugar troféu e certificado.

## Disposições gerais e pré-requisitos

A participação no senar 4.0 é voluntária, e gratuita e pré-estabelece que o jovem conheça as regras determinadas neste projeto básico e no edital, tendo o Senar Sergipe, autonomia de publicar aditivos e/ou erratas em quaisquer circunstâncias atípicas.

Para participar do programa os participantes terão que cumprir as seguintes exigências:

1. Acima de 16 anos com autorização (vide anexo);
2. Comprovação de residência no Estado de Sergipe;
3. Disponibilidade para participar de eventos presenciais e atividades a distância, conforme estabelecido no projeto e edital;
4. Comprovação da relação com os cursos do Senar Sergipe;
5. Ter escolaridade mínima de ensino médio (cursando ou concluído);
6. Cópia da cédula de identidade, CPF e comprovante de residência;
7. Preencher ficha de inscrição no programa Senar 4.0.



**SENAR 4.0**  
Soluções para o Campo

## Calendário



## Considerações finais

---

O Senar 4.0 – Soluções Para o Campo é um programa que busca o desenvolvimento de soluções para o campo a partir das ideias selecionadas, mentoreadas e desenvolvidas promovendo novas alternativas para os produtores rurais do Estado e auxiliando no processo de inserção no mercado de trabalho desses jovens. De forma complementar as equipes mentoreadas receberão capacitações completares.

## Anexos

### Formulário de Inscrição

Disponível através do link: <https://forms.gle/BxFDxHdd8nh97az3A>



## Inscrição no Senar 4.0 - Soluções para o Campo

Formulário direcionado para os grupos que desejam ter suas ideias, desenvolvidas e mentoreadas pelo Senar Sergipe.

E-mail \*

Seu e-mail

Você é \*

- Aluno Senar Jovem - Gestão e Administração Rural - Aracaju
- Aluno Senar Jovem - Gestão e Administração Rural - Itaporanga
- Aluno Senar Jovem - Grãos - Carira
- Aluno Senar Jovem - Bovinocultura de Leite - Porto da Folha
- Aluno Senar Jovem - Pecuária de Corte - Nossa Senhora das Dores

- Aluno Senar Jovem - Manutenção e operação de máquinas - Itabaiana
- Aluno Senar Jovem - Equideocultura - Lagarto
- Aluno Senar Jovem - Fruticultura - Itabaianinha
- Aluno do curso técnico em Zootecnia - Polo Porto da Folha
- Aluno do curso técnico em Zootecnia - Polo Itaporanga
- Aluno do curso técnico em em Agronegócio - Polo Carira
- Aluno do curso técnico em Agronegócio - Polo Tobias Barreto
- Aluno do curso técnico em Fruticultura - Polo Indiaroba
- Aluno da rede pública estadual Escola Professora Maria Zenite dos Santos
- Aluno da rede pública estadual Escola Clemência Alves
- Outro: \_\_\_\_\_

Nome do seu time \*

Sua resposta

---

Membros do Time e CPF \*

Colocar um nome abaixo do outro e a direita o CPF Ex: João Santos Silva xxx.xxx.xxx-xx

Sua resposta

---

Líder do Time \*

Deve ser um dos membros da Equipe

Sua resposta

---

Qual a ligação dos membros do seu grupo com o campo? \*

Sua resposta

Descreva sua ideia ou solução do seu time para o campo. \*

Sua resposta

Sua ideia se encaixa em qual dos seguintes eixos?

- Tecnologia e agricultura 4.0
- Economia e negócios
- Organização e políticas públicas
- Social e cultural
- Educacional e político pedagógico

Li e estou de acordo com as informações dispostas no Edital 01 - 2022 \*

- Li e estou de acordo
- Não estou de acordo

Lei geral de proteção de dados (LGPD). Os participantes autorizam a coleta de dados pessoais imprescindíveis a execução do curso nos termos da Lei nº 13.709/2018. Informamos, ainda que todos os dados pessoais solicitados e coletados são os estritamente necessários para os fins almejados neste fim. Podendo o participante solicitar a exclusão de dados que foram previamente coletados com seu consentimento.

- Autorizo
- Não autorizo

**Enviar**

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. [Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

## TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO DO MENOR E USO DE IMAGEM

Eu, \_\_\_\_\_, portador do CPF nº \_\_\_\_\_, e eu, \_\_\_\_\_, portadora do CPF nº \_\_\_\_\_, como representantes legais do menor abaixo referido,

### AUTORIZO EXPRESSAMENTE

A participação do menor (nome completo) \_\_\_\_\_, sob o nº do RG \_\_\_\_\_, com data de nascimento em \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ anos de idade, a participar do Programa Senar Jovem edição 2022, isentando seus organizadores, patrocinadores, promotores ou quaisquer outros envolvidos, de toda e qualquer responsabilidade sobre o participante do processo.

Declaramos ciência sobre os riscos iminentes à sua participação nas atividades práticas, tais como: acidente automobilístico no percurso, manuseio de ferramentas, medicamentos, produtos químicos, animais, máquinas e equipamentos, dentre outros riscos.

Concedemos também livre autorização e direitos sobre imagem e voz durante as atividades executadas, autorizando, conseqüentemente e universalmente, utilização, em toda e qualquer distribuição e exibição de materiais associados às atividades, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação existentes ou que venham a ser criados antes, durante ou depois do período proposto.

A divulgação da imagem dar-se-á por mídia em geral, escrita, falada, televisiva ou eletrônica, de difusão e transmissão, por qualquer meio de comunicação, dentre os quais citam-se, em rol meramente exemplificativo: rádio, televisão, rede de computadores (internet ou intranet), obras multimídias, home page, jornais, revistas, boletins, apostilas, livros/livretos, folhetos, folders, cursos de treinamento, seminários, anúncios, peças publicitárias impressas ou audiovisuais, CDROM, ilustração de programa de computador, vídeo, catálogo, etc.

A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo o território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades e, em destaque: menção ao evento no sítio eletrônico da empresa.

O presente instrumento particular de autorização é celebrado em caráter definitivo, irrevogável e irretroatável, obrigando-se as partes por si e por seus sucessores a qualquer título, a respeitarem integralmente os termos e condições aqui estipuladas.

\_\_\_\_\_  
Nome: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Nome: \_\_\_\_\_

Aracaju/SE, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2022

**PS.: Este presente documento deverá vir acompanhado das cópias do RG e CPF dos responsáveis.**